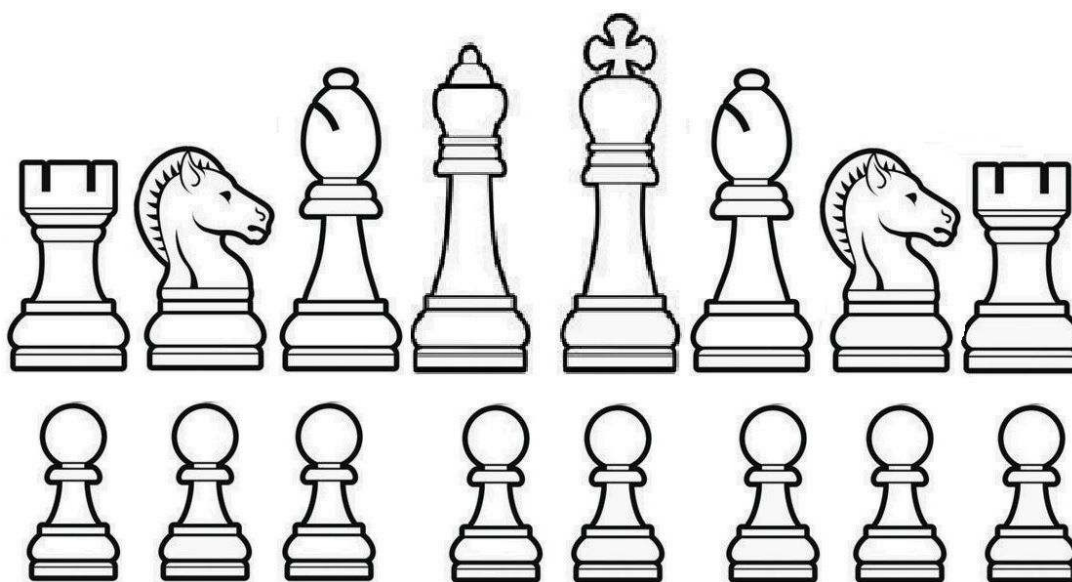


I CAMPEONATO DE AJEDREZ ONLINE

BASES GENERALES



2020

1. PRESENTACIÓN

La Unidad de Servicios Culturales, Deportivos y Artísticos (USCDYA) en coordinación con la Dirección de Bienestar Universitario de la Universidad Nacional Ciro Alegría, organizan el I **CAMPEONATO DE AJEDREZ ONLINE UNCA**, donde los participantes desarrollarán su talento deportivo.

2. OBJETIVO

Promover el pensamiento estratégico y autonomía a través de la práctica del Ajedrez contribuyendo en la formación integral a través de la actividad física y mental.

3. ORGANIZACIÓN

La USCDYA se encargará de la organización del campeonato y de supervisar el cumplimiento de las bases y otras funciones que permitan su buen desarrollo. **La inscripción** se realizará a través de la ficha en formato virtual (Google Forms).

4. DE LOS PARTICIPANTES

Podrán participar todo el personal docente y administrativo de la UNCA.

5. DE LA COMPETENCIA

5.1 DE LA PLATAFORMA VIRTUAL DE JUEGO

Se utilizará la plataforma virtual de ajedrez **LICHESS.ORG** para la competencia.

5.2 SISTEMA DE JUEGO

- Se elegirá el Sistema Suizo según el número de participantes.
- El torneo permitirá el emparejamiento para las partidas de juego.
- El tiempo de juego para cada partida será de Cinco (05) MINUTOS.
- Se recomienda estar en la Plataforma virtual 15 minutos antes del inicio del torneo, con el fin de prever alguna dificultad en el funcionamiento de los recursos tecnológicos.
- Al término del torneo de existir un empate entre los primeros lugares, se procederá al desarrollo de un minitorneo, el cual se desarrollará en un solo día, con el propósito de determinar los primeros lugares.

NOTA: El sistema suizo (todos contra todos) permite que jueguen en el torneo un número indefinido de personas y que todos ellos jueguen el mismo número de partidas.

5.3 DE LA PREMIACIÓN

Se premiará a los tres primeros puestos que hayan logrado los más altos puntajes según los resultados de la plataforma lichess.org.

1º Puesto : Trofeo Representativo al 1er lugar

2º Puesto : Trofeo Representativo al 2do lugar

3º Puesto : Trofeo Representativo al 3er lugar

6. FECHA Y HORARIO DE COMPETENCIA

El campeonato se realizará el día viernes 27 de noviembre de 2020 a partir de las 6:45 pm y tendrá una duración de una hora.

7. RECOMENDACIONES A LOS JUGADORES

7.1 Antes de la partida de juego, el/la participante deberá de cumplir con las siguientes recomendaciones:

- a) Deberá tomar sus precauciones de funcionamiento de sus equipos: computadora, laptop, Tablet, celular y la conectividad de internet y eléctricas.
- b) Instalarse en un espacio adecuado libre de ruidos, distractores, interferencias y/o incomodidades.

7.2 Durante la partida de juego, se deberá tomar en cuenta lo siguiente:

- a) Está prohibido que el jugador cambie o abandone la zona de juego hasta culminar la partida y/o el torneo.
- b) No deberá recibir ayuda externa durante las partidas:
 - De un ordenador, un libro o una base de datos
 - De una persona o varias personas, sea de forma oral o escrita
- c) Guardar el debido respeto a los y las participantes con quienes compite.
- d) No utilizar otra cuenta que sea ajena al torneo.

8. DEL ÁRBITRO

El árbitro realizará el monitoreo de cualquier partida, será de manera online sin aviso previo sin interrumpir el desarrollo de la partida.

9. REUNIÓN TÉCNICA VIRTUAL INFORMATIVA

La reunión técnica se realizará a través del aplicativo Zoom, el día martes 24 de noviembre de 2020. El enlace para la reunión online se hará llegar oportunamente a los correos electrónicos de los participantes.

10. CONSIDERACIONES DEL TORNEO

Para participar en el torneo online es necesario registrarse en la página LICHESS.ORG (Ver el manual de registro de LICHESS.ORG). La partida se gana cuando la plataforma virtual en que se está jugando declara al vencedor. Se declarará W.O (Walk Over) al jugador que no haya ingresado a la plataforma de juego a la hora de inicio de la partida, el sistema lo retira inmediatamente de la ronda.

11. DISPOSICIONES COMPLEMENTARIAS

Todos los aspectos no contemplados en el presente reglamento serán resueltos por la Unidad de Servicios Culturales, Deportivos y Artísticos. Tomar en cuenta que el participante deberá tener una PC, Laptop, Tablet o un teléfono celular para participar.